

Rechnerstrukturen WS 2011/12

- ▶ Boolesche Funktionen und Schaltnetze
 - ▶ Einleitung
 - ▶ Boolesche Algebra
 - ▶ Repräsentationen boolescher Funktionen
 - ▶ Normalformen boolescher Funktionen
 - ▶ Repräsentation boolescher Funktionen mit OBDDs

Hinweis: *Folien teilweise a. d. Basis von Materialien von Thomas Jansen*

29. August 2011

Boolesche Funktionen

vielleicht schon bekannt Aussagenlogik

Satz ist Aussage mit eindeutigem Wahrheitswert

Wahrheitswerte wahr, falsch

neue zusammengesetzte Aussagen
durch Verknüpfung von Aussagen

Verknüpfungen

- ▶ Negation (\neg , „nicht“)
- ▶ Konjunktion (\wedge , „und“)
- ▶ Disjunktion (\vee , „oder“)

Definition der Verknüpfungen

Seien A, B zwei Aussagen.

Definition Negation

A	$\neg A$
falsch	wahr
wahr	falsch

Definition Konjunktion

A	B	$A \wedge B$
falsch	falsch	falsch
falsch	wahr	falsch
wahr	falsch	falsch
wahr	wahr	wahr

Definition Disjunktion

A	B	$A \vee B$
falsch	falsch	falsch
falsch	wahr	wahr
wahr	falsch	wahr
wahr	wahr	wahr

Boolesche Algebra

Definition 2

Wir nennen $(B, \cup, \cap, -)$ mit $B = \{0, 1\}$ und $x \cup y = \max\{x, y\}$, $x \cap y = \min\{x, y\}$, $\bar{x} = 1 - x$ für alle $x, y \in B$ **boolesche Algebra**.

George Boole, englischer Mathematiker, 1815–1864

beobachte Entsprechungen:	falsch	\Leftrightarrow	0
	wahr	\Leftrightarrow	1
	\wedge	\Leftrightarrow	\cap
	\vee	\Leftrightarrow	\cup
	\neg	\Leftrightarrow	$-$

Rechengesetze

Satz 3

In der booleschen Algebra $(B, \cup, \cap, \bar{})$ gilt für alle $x, y, z \in B$:

Kommutativität: $x \cup y = y \cup x$, $x \cap y = y \cap x$

Assoziativität: $(x \cup y) \cup z = x \cup (y \cup z)$,
 $(x \cap y) \cap z = x \cap (y \cap z)$

Distributivität: $x \cap (y \cup z) = (x \cap y) \cup (x \cap z)$,
 $x \cup (y \cap z) = (x \cup y) \cap (x \cup z)$

Neutralelemente: $x \cup 0 = x$, $x \cap 1 = x$

Nullelemente: $x \cup 1 = 1$, $x \cap 0 = 0$

Rechengesetze II

Satz 3 (cont.)

In der booleschen Algebra $(B, \cup, \cap, \bar{})$ gilt für alle $x, y, z \in B$ auch:

Idempotenz: $x = x \cup x = x \cap x$

Involution: $x = \overline{\overline{x}} = \neg\neg x$

Absorption: $(x \cup y) \cap x = x, (x \cap y) \cup x = x$

Resolution: $(x \cup y) \cap (\overline{x} \cup y) = y, (x \cap y) \cup (\overline{x} \cap y) = y$

Komplementarität: $x \cup (y \cap \overline{y}) = x, x \cap (y \cup \overline{y}) = x$

de Morgansche Regeln: $\overline{x \cup y} = \overline{x} \cap \overline{y}, \overline{x \cap y} = \overline{x} \cup \overline{y}$

Beweis Absorption

Absorption: $(x \cup y) \cap x = x$

x	y	$x \cup y$	linke Seite $(x \cup y) \cap x$	rechte Seite x	
0	0	0	0	0	✓
0	1	1	0	0	✓
1	0	1	1	1	✓
1	1	1	1	1	✓

Repräsentationen boolescher Funktionen

Definition 4

Seien $n, m \in \mathbb{N}$. Eine Funktion $f: B^n \rightarrow B^m$ heißt **boolesche Funktion**.

Notation $B^n =$ Menge aller n -stelligen Tupel über B

Beispiel $B^2 = \{(0, 0), (0, 1), (1, 0), (1, 1)\}$

Anzahl boolescher Funktionen

boolesche Funktion $f: B^n \rightarrow B^m$ als **Wertetabelle** darstellbar

mit $|B^n| = 2^n$ Zeilen

und $|B^m| = 2^m$ Möglichkeiten je Zeile

$\Rightarrow 2^{m \cdot 2^n} = 2^{m \cdot 2^n}$ boolesche Funktionen $f: B^n \rightarrow B^m$

Alle booleschen Funktionen $f: B^2 \rightarrow B$

x	0	0	1	1			x	0	0	1	1		
y	0	1	0	1			y	0	1	0	1		
f_1	0	0	0	0	Nullfkt.	0	f_9	1	0	0	0	NOR	
f_2	0	0	0	1	AND	\wedge	f_{10}	1	0	0	1	Äquiv.	\Leftrightarrow
f_3	0	0	1	0			f_{11}	1	0	1	0	Negation	$\neg y$
f_4	0	0	1	1	Proj.	x	f_{12}	1	0	1	1		
f_5	0	1	0	0			f_{13}	1	1	0	0	Negation	$\neg x$
f_6	0	1	0	1	Proj.	y	f_{14}	1	1	0	1	Impl.	\Rightarrow
f_7	0	1	1	0	XOR	\oplus	f_{15}	1	1	1	0	NAND	
f_8	0	1	1	1	OR	\vee	f_{16}	1	1	1	1	Einsfkt.	1

Verwenden im Weiteren \vee (Konjunktion), \wedge (Disjunktion), \neg (Negation)

Darstellung boolescher Funktionen

gerade gesehen **Wertetabelle**
(Orientierung meistens wie hier)

x	y	f_7
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

bei fester Reihenfolge **Wertevektor**

$f_7: (0, 1, 1, 0)$

Index und Minterm

Index	x	y	f_7	
0	0	0	0	nicht einschlägig
1	0	1	1	einschlägig
2	1	0	1	einschlägig
3	1	1	0	nicht einschlägig

Definition

Die boolesche Funktion, für die nur der Index i einschlägig ist, heißt **Minterm zum Index i** .

Ein **Minterm** ist nur mit Negationen und Konjunktionen darstellbar:

$$x_j = \begin{cases} 0 & \rightsquigarrow \overline{x_j} \\ 1 & \rightsquigarrow x_j \end{cases}$$

und dann **Konjunktion** all dieser **Literale** ($\hat{=}$ [negierte] Variable)

Beispiel zu Index und Minterm

Index	x_1	x_2	f_7	
0	0	0	0	nicht einschlägig
1	0	1	1	einschlägig
2	1	0	1	einschlägig
3	1	1	0	nicht einschlägig

Beispiel Minterm zum Index $2 = (10)_2$, also $m_2(x_1, x_2) = x_1 \wedge \overline{x_2}$

Index	x_1	x_2	$x_1 \overline{x_2}$
0	0	0	0
1	0	1	0
2	1	0	1
3	1	1	0

Hinweis: In der Regel
 abkürzende Notation der
 Konjunktion, z.B.:

$$x_1 \wedge \overline{x_2} \rightsquigarrow x_1 \overline{x_2}$$

Normalformen

Für wie viele Eingaben liefert ein Minterm 1?

klar für genau 1

Folgerungen

- ▶ Disjunktion aller Minterme zu einschlägigen Indizes einer booleschen Funktion f ist wieder f
- ▶ XOR-Verknüpfung aller Minterme zu einschlägigen Indizes einer booleschen Funktion f ist wieder f

Normalformen

Definition 8

- ▶ Die Darstellung von f als Disjunktion all ihrer Minterme zu einschlägigen Indizes heißt **disjunktive Normalform (DNF)**.
- ▶ Die Darstellung von f als XOR-Verknüpfung all ihrer Minterme zu einschlägigen Indizes heißt **Ringsummen-Normalform (RNF)**.

Anmerkung Normalformen sind **eindeutig**.

	Index	x	y	f_7	Minterm
	0	0	0	0	$\bar{x}\bar{y}$
Beispiel	1	0	1	1	$\bar{x}y$
	2	1	0	1	$x\bar{y}$
	3	1	1	0	xy

DNF von f_7 $\bar{x}y \vee x\bar{y}$

RNF von f_7 $\bar{x}y \oplus x\bar{y}$

Funktionale Vollständigkeit

Beobachtung jede boolesche Funktion $f: B^n \rightarrow B$ nur mittels Konjunktion, Disjunktion und Negation darstellbar (z. B. durch ihre DNF)

Definition 5

Eine Menge \mathcal{F} von booleschen Funktionen heißt **funktional vollständig**, wenn sich jede boolesche Funktion durch Einsetzen und Komposition von Funktionen aus \mathcal{F} darstellen lässt.

Satz 6

$\{\wedge, \vee, \neg\}$ ist funktional vollständig.

Funktionale Vollständigkeit

Gibt es kleinere funktional vollständige Mengen?

Behauptung $\{\vee, \neg\}$ und $\{\wedge, \neg\}$ sind beide funktional vollständig.

Beobachtung Zum **Beweis** genügt es zu zeigen, dass $\{\wedge, \vee, \neg\}$ darstellbar ist.

Beweis.

Anwendung der de Morgan-Regeln (Satz 3)

$$x \vee y = \overline{\overline{x} \wedge \overline{y}} \Rightarrow \{\vee\} \text{ mit } \{\wedge, \neg\} \text{ darstellbar}$$

$$x \wedge y = \overline{\overline{x} \vee \overline{y}} \Rightarrow \{\wedge\} \text{ mit } \{\vee, \neg\} \text{ darstellbar}$$



Kleinste funktional vollständige Mengen

Wie viele Funktionen für funktionale Vollständigkeit mindestens?

Satz 7

{NAND} ist funktional vollständig.

Beweis.

Es genügt, $\{\neg, \vee\}$ mit NAND darzustellen.

	x	$\neg x$	NAND(x, x)
$\neg x = \text{NAND}(x, x)$	0	1	1
	1	0	0

$x \vee y = \text{NAND}(\text{NAND}(x, x), \text{NAND}(y, y))$

x	y	$x \vee y$	$\neg x$	$\neg y$	NAND(NAND(x, x), NAND(y, y))
0	0	0	1	1	0
0	1	1	1	0	1
1	0	1	0	1	1
1	1	1	0	0	1

Vorsicht, Notation!

Anmerkung $\overline{xy} \neq \overline{x}y$

$$\overline{xy} = \neg(xy)$$

$$\overline{x}y = (\neg x) \wedge (\neg y)$$

x	y	\overline{xy}	$\overline{x}y$
0	0	1	1
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	0

Maxterme

Minterm-Darstellung betont Funktionswert 1.

Definition

Die boolesche Funktion, für die nur der Index i nicht einschlägig ist, heißt **Maxterm zum Index i** .

Beobachtung Definition Maxterm unterscheidet sich nur in „**nicht**“ von Definition Minterm

Beobachtung m_i Minterm zum Index i , M_i Maxterm zum Index i
 $\Rightarrow M_i = \neg m_i$

Beobachtung Konjunktion aller Maxterme zu nicht einschlägigen Indizes einer booleschen Funktion f ist wieder f

Normalformen

Fortsetzung von Definition 8

- Die Darstellung von f als Konjunktion all ihrer Maxterme zu nicht einschlägigen Indizes heißt **konjunktive Normalform (KNF)**.

Beispiel

Index	x	y	z	f_{bsp}	$x \vee y \vee \bar{z}$	$x \vee \bar{y} \vee z$	$x \vee \bar{y} \vee \bar{z}$
0	0	0	0	1	1	1	1
1	0	0	1	0	0	1	1
2	0	1	0	0	1	0	1
3	0	1	1	0	1	1	0
4	1	0	0	1	1	1	1
5	1	0	1	1	1	1	1
6	1	1	0	1	1	1	1
7	1	1	1	1	1	1	1

Darstellungen boolescher Funktionen

Wozu stellt man boolesche Funktionen dar?

- ▶ Realisierung
- ▶ Verifikation
- ▶ Fehleranalyse
- ▶ Synthese
- ▶ ...

Wo stellt man boolesche Funktionen dar?

- ▶ auf dem Papier
- ▶ im Computer

Probleme

- ▶ Wertetabelle, Wertevektor **immer groß**
- ▶ Normalformen **oft groß**
- ▶ Normalformen unterstützen gewünschte Operationen **kaum**

Eine Datenstruktur für boolesche Funktionen

Ziel $f: B^n \rightarrow B$ darstellen

Wünsche

- ▶ zu einer Belegung x_1, x_2, \dots, x_n schnell den Funktionswert $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ ausrechnen können
- ▶ Funktionen schnell auf Gleichheit testen können
- ▶ Funktionen schnell manipulieren (z. B. eine Variable konstant setzen) können
- ▶ schnell eine Null-Eingabe/eine Eins-Eingabe finden können
- ▶ Funktionen möglichst klein repräsentieren
- ▶ ...

Ordered Binary Decision Diagrams

OBDDs

erster Schritt Festlegen einer **Variablenordnung** π
 (z. B. $\pi = (x_3, x_1, x_2, x_4)$)

dann Baue π OBDD aus **Knoten**  oder 

und **Kanten**    nach folgenden Regeln:

- ▶ Knoten mit Variablen, 0 oder 1 markiert
- ▶ Kanten mit 0 oder 1 markiert
- ▶ Variablen-Knoten mit je einer ausgehenden 0- und 1-Kante
- ▶ Konstanten-Knoten ohne ausgehende Kante
- ▶ genau ein Knoten ohne eingehende Kante
- ▶ Kanten zwischen Variablenknoten beachten π

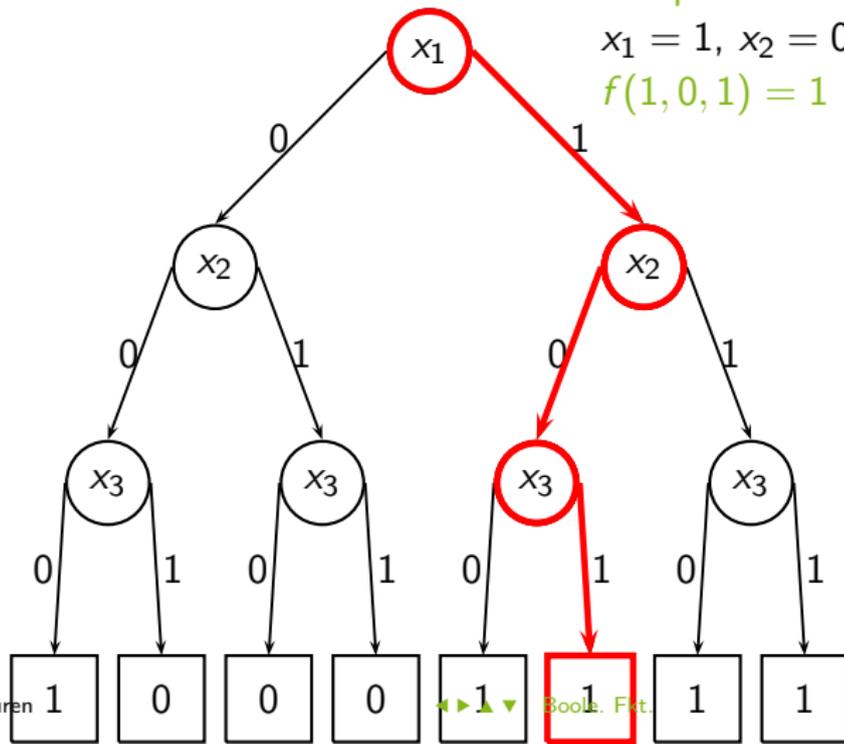
π OBDD – Ein Beispiel

Variablenordnung $\pi = (x_1, x_2, x_3)$

Beispiel Auswertung $f(1, 0, 1)$

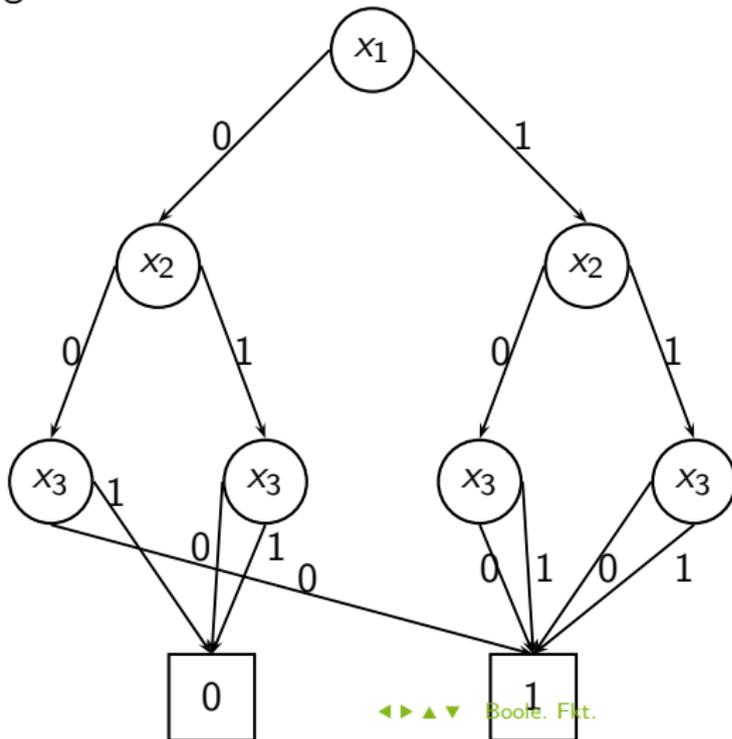
$x_1 = 1, x_2 = 0, x_3 = 1$

$f(1, 0, 1) = 1$



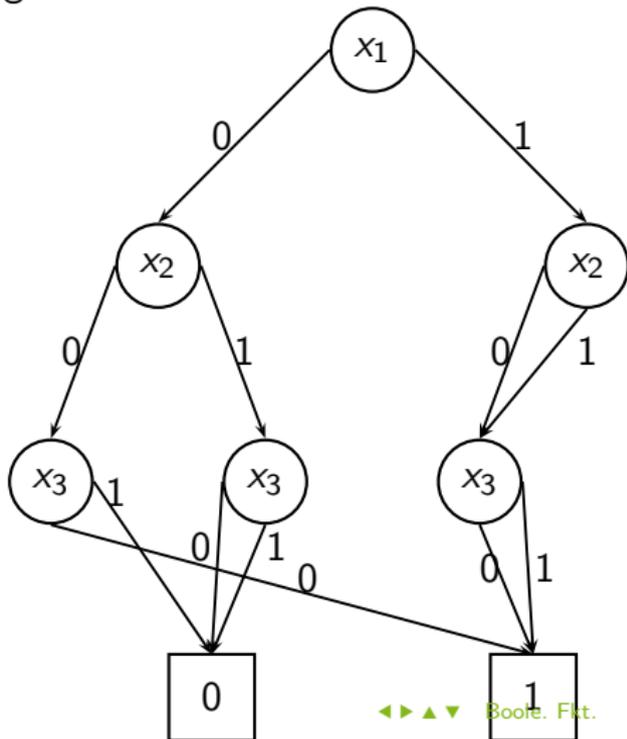
π OBDD-Größe

gleichartige Senken verschmelzen



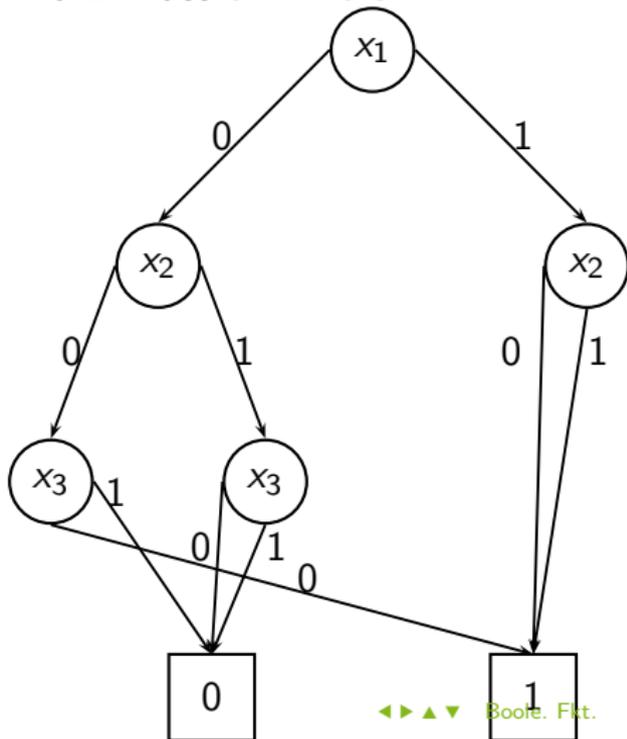
π OBDD-Größe

gleichartige Knoten **verschmelzen**



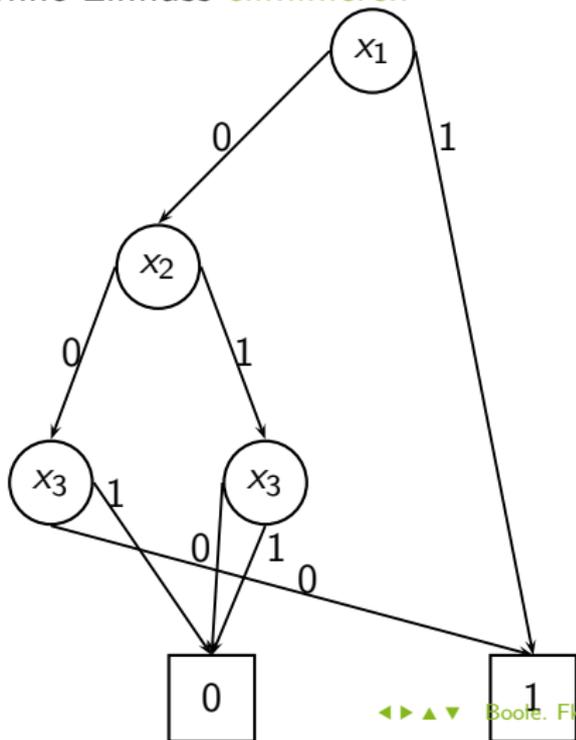
π OBDD-Größe

Knoten ohne Einfluss **eliminieren**



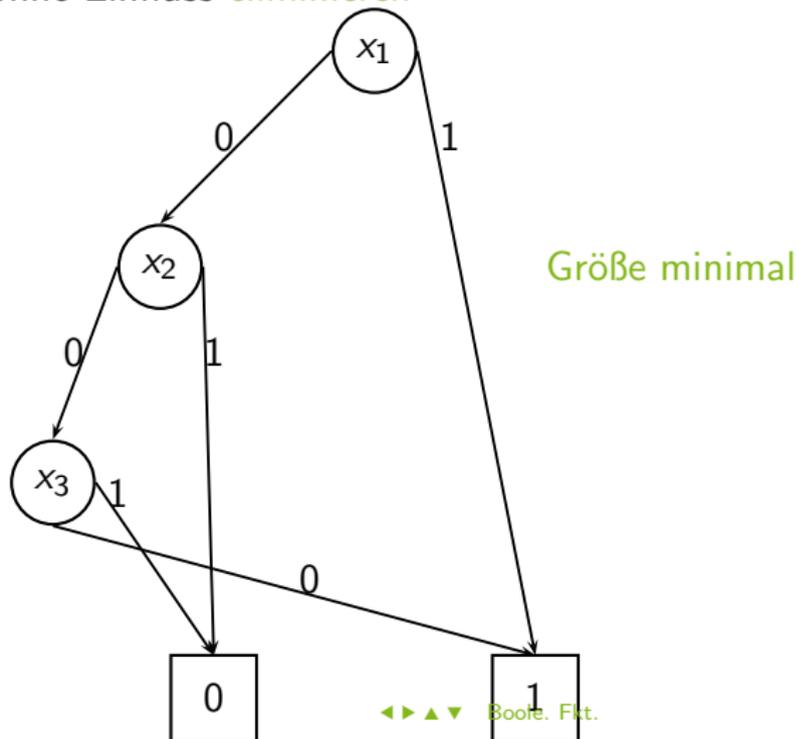
π OBDD-Größe

Knoten ohne Einfluss **eliminieren**

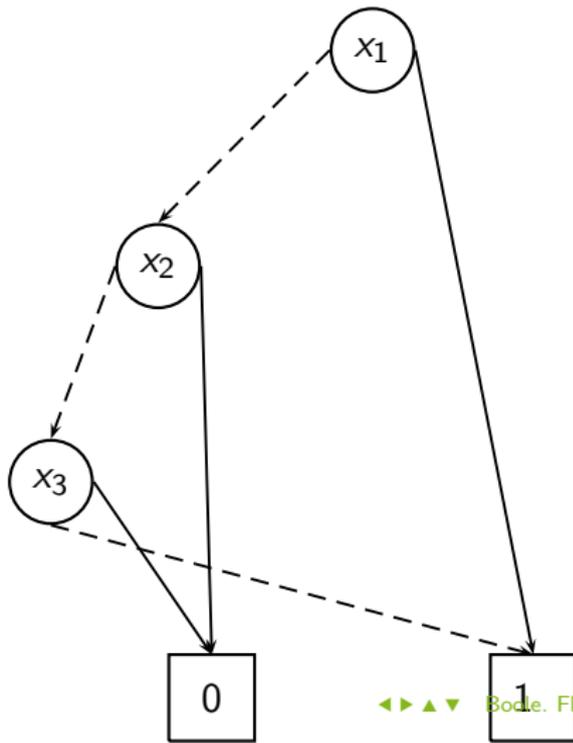


π OBDD-Größe

Knoten ohne Einfluss **eliminieren**



Alternative Darstellung eines π OBDDs



OBDD-Reduzierung

Satz 9

Die erschöpfende Anwendung der

- ▶ **Verschmelzungsregel** „Knoten mit gleicher Markierung und gleichen Nachfolgern können verschmolzen werden“ und
- ▶ **Eliminationsregel** „Ein Knoten mit gleichem Null- und Einsnachfolger kann entfernt werden“

in beliebiger Reihenfolge führt zum **reduzierten** π OBDD.

reduziert = minimale Größe und eindeutig