

# Rechnerstrukturen

Michael Engel und Peter Marwedel

TU Dortmund, Fakultät für Informatik

WS 2013/14

- 1 Boolesche Funktionen und Schaltnetze
  - Einleitung
  - Boolesche Algebra
  - Repräsentationen boolescher Funktionen
  - Normalformen boolescher Funktionen
  - Repräsentation boolescher Funktionen mit OBDDs

# Boolesche Funktionen und Schaltnetze

# Boolesche Funktionen

vielleicht schon bekannt    Aussagenlogik

Satz ist Aussage mit eindeutigem Wahrheitswert

Wahrheitswerte    wahr, falsch

neue zusammengesetzte Aussagen  
durch Verknüpfung von Aussagen

## Verknüpfungen

- ▶ Negation ( $\neg$ , „nicht“)
- ▶ Konjunktion ( $\wedge$ , „und“)
- ▶ Disjunktion ( $\vee$ , „oder“)

# Definition der Verknüpfungen

Seien  $A, B$  zwei Aussagen.

Definition Negation

$A$	$\neg A$
falsch	wahr
wahr	falsch

Definition Konjunktion

$A$	$B$	$A \wedge B$
falsch	falsch	falsch
falsch	wahr	falsch
wahr	falsch	falsch
wahr	wahr	wahr

Definition Disjunktion

$A$	$B$	$A \vee B$
falsch	falsch	falsch
falsch	wahr	wahr
wahr	falsch	wahr
wahr	wahr	wahr

# Boolesche Algebra

## Definition 2

Wir nennen  $(B, \cup, \cap, \bar{\phantom{x}})$  mit  $B = \{0, 1\}$  und  $x \cup y = \max\{x, y\}$ ,  $x \cap y = \min\{x, y\}$ ,  $\bar{x} = 1 - x$  für alle  $x, y \in B$  **boolesche Algebra**.

George Boole, englischer Mathematiker, 1815–1864

	falsch	$\Leftrightarrow$	0
	wahr	$\Leftrightarrow$	1
beobachte Entsprechungen:	$\wedge$	$\Leftrightarrow$	$\cap$
	$\vee$	$\Leftrightarrow$	$\cup$
	$\neg$	$\Leftrightarrow$	$\bar{\phantom{x}}$

# Rechengesetze

## Satz 3

In der booleschen Algebra  $(B, \cup, \cap, -)$  gilt für alle  $x, y, z \in B$ :

**Kommutativität:**  $x \cup y = y \cup x$ ,  $x \cap y = y \cap x$

**Assoziativität:**  $(x \cup y) \cup z = x \cup (y \cup z)$ ,  
 $(x \cap y) \cap z = x \cap (y \cap z)$

**Distributivität:**  $x \cap (y \cup z) = (x \cap y) \cup (x \cap z)$ ,  
 $x \cup (y \cap z) = (x \cup y) \cap (x \cup z)$

**Neutralelemente:**  $x \cup 0 = x$ ,  $x \cap 1 = x$

**Nullelemente:**  $x \cup 1 = 1$ ,  $x \cap 0 = 0$

## Rechengesetze II

### Satz 3 (cont.)

In der booleschen Algebra  $(B, \cup, \cap, \bar{\phantom{x}})$  gilt für alle  $x, y, z \in B$  auch:

**Idempotenz:**  $x = x \cup x = x \cap x$

**Involution:**  $x = \overline{\overline{x}} = \neg\neg x$

**Absorption:**  $(x \cup y) \cap x = x, (x \cap y) \cup x = x$

**Resolution:**  $(x \cup y) \cap (\overline{x} \cup y) = y, (x \cap y) \cup (\overline{x} \cap y) = y$

**Komplementarität:**  $x \cup (y \cap \overline{y}) = x, x \cap (y \cup \overline{y}) = x$

**de Morgansche Regeln:**  $\overline{x \cup y} = \overline{x} \cap \overline{y}, \overline{x \cap y} = \overline{x} \cup \overline{y}$



# Beweis Absorption

Absorption:  $(x \cup y) \cap x = x$

$x$	$y$	$x \cup y$	linke Seite $(x \cup y) \cap x$	rechte Seite $x$	
0	0	0	0	0	✓
0	1	1	0	0	✓
1	0	1	1	1	✓
1	1	1	1	1	✓

# Repräsentationen boolescher Funktionen

## Definition 4

Seien  $n, m \in \mathbb{N}$ . Eine Funktion  $f: B^n \rightarrow B^m$  heißt **boolesche Funktion**.

**Notation**  $B^n =$  Menge aller  $n$ -stelligen Tupel über  $B$

**Beispiel**  $B^2 = \{(0, 0), (0, 1), (1, 0), (1, 1)\}$

## Anzahl boolescher Funktionen

boolesche Funktion  $f: B^n \rightarrow B^m$  als **Wertetabelle** darstellbar  
mit  $|B^n| = 2^n$  Zeilen

und  $|B^m| = 2^m$  Möglichkeiten je Zeile

$\Rightarrow 2^{m \cdot 2^n} = 2^{m \cdot 2^n}$  boolesche Funktionen  $f: B^n \rightarrow B^m$

**Beispiel**  $2^{1 \cdot 2^2} = 2^4 = 16$  boolesche Funktionen  $f: B^2 \rightarrow B$

# Alle booleschen Funktionen $f: B^2 \rightarrow B$

$x$	0	0	1	1			$x$	0	0	1	1		
$y$	0	1	0	1			$y$	0	1	0	1		
$f_1$	0	0	0	0	Nullfkt.	0	$f_9$	1	0	0	0	NOR	
$f_2$	0	0	0	1	AND	$\wedge$	$f_{10}$	1	0	0	1	Äquiv.	$\Leftrightarrow$
$f_3$	0	0	1	0			$f_{11}$	1	0	1	0	Negation	$\neg y$
$f_4$	0	0	1	1	Proj.	$x$	$f_{12}$	1	0	1	1		
$f_5$	0	1	0	0			$f_{13}$	1	1	0	0	Negation	$\neg x$
$f_6$	0	1	0	1	Proj.	$y$	$f_{14}$	1	1	0	1	Impl.	$\Rightarrow$
$f_7$	0	1	1	0	XOR	$\oplus$	$f_{15}$	1	1	1	0	NAND	
$f_8$	0	1	1	1	OR	$\vee$	$f_{16}$	1	1	1	1	Einsfkt.	1

Verwenden im Weiteren  $\wedge$  (Konjunktion),  $\vee$  (Disjunktion),  $\neg$  (Negation)

# Darstellung boolescher Funktionen

gerade gesehen

Wertetabelle

(Orientierung meistens wie hier)

$x$	$y$	$f_7$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

bei fester Reihenfolge

Wertevektor

$f_7: (0, 1, 1, 0)$

# Index und Minterm

Index	x	y	$f_7$	
0	0	0	0	nicht einschlägig
1	0	1	1	einschlägig
2	1	0	1	einschlägig
3	1	1	0	nicht einschlägig

## Definition

Die boolesche Funktion, für die nur der Index  $i$  einschlägig ist, heißt **Minterm zum Index  $i$** .

Ein **Minterm** ist nur mit Negationen und Konjunktionen darstellbar:

$$x_j = \begin{cases} 0 & \rightsquigarrow \bar{x}_j \\ 1 & \rightsquigarrow x_j \end{cases}$$

und dann **Konjunktion** all dieser **Literale** ( $\hat{=}$  [negierte] Variable)

## Beispiel zu Index und Minterm

Index	$x_1$	$x_2$	$f_7$	
0	0	0	0	nicht einschlägig
1	0	1	1	einschlägig
2	1	0	1	einschlägig
3	1	1	0	nicht einschlägig

Beispiel Minterm zum Index  $2 = (10)_2$ , also

$$m_2(x_1, x_2) = x_1 \wedge \overline{x_2}$$

Index	$x_1$	$x_2$	$x_1 \overline{x_2}$
0	0	0	0
1	0	1	0
2	1	0	1
3	1	1	0

Hinweis: In der Regel  
abkürzende Notation der  
Konjunktion, z.B.:

$$x_1 \wedge \overline{x_2} \rightsquigarrow x_1 \overline{x_2}$$

# Normalformen

Für wie viele Eingaben liefert ein Minterm 1?

klar für genau 1

## Folgerungen

- ▶ Disjunktion aller Minterme zu einschlägigen Indizes einer booleschen Funktion  $f$  ist wieder  $f$
- ▶ XOR-Verknüpfung aller Minterme zu einschlägigen Indizes einer booleschen Funktion  $f$  ist wieder  $f$

# Normalformen

## Definition 8

- ▶ Die Darstellung von  $f$  als Disjunktion all ihrer Minterme zu einschlägigen Indizes heißt **disjunktive Normalform (DNF)**.
- ▶ Die Darstellung von  $f$  als XOR-Verknüpfung all ihrer Minterme zu einschlägigen Indizes heißt **Ringsummen-Normalform (RNF)**.

**Anmerkung** Normalformen sind **eindeutig**.

	Index	$x$	$y$	$f_7$	Minterm
	0	0	0	0	$\bar{x}\bar{y}$
<b>Beispiel</b>	1	0	1	1	$\bar{x}y$
	2	1	0	1	$x\bar{y}$
	3	1	1	0	$xy$

**DNF von  $f_7$**   $\bar{x}y \vee x\bar{y}$

**RNF von  $f_7$**   $\bar{x}y \oplus x\bar{y}$



# Funktionale Vollständigkeit

**Beobachtung** jede boolesche Funktion  $f: B^n \rightarrow B$  nur mittels Konjunktion, Disjunktion und Negation darstellbar (z. B. durch ihre DNF)

## Definition 5

Eine Menge  $\mathcal{F}$  von booleschen Funktionen heißt **funktional vollständig**, wenn sich jede boolesche Funktion durch Einsetzen und Komposition von Funktionen aus  $\mathcal{F}$  darstellen lässt.

## Satz 6

$\{\wedge, \vee, \neg\}$  ist funktional vollständig.

# Funktionale Vollständigkeit

Gibt es kleinere funktional vollständige Mengen?

**Behauptung**  $\{\vee, \neg\}$  und  $\{\wedge, \neg\}$  sind beide funktional vollständig.

**Beobachtung** Zum **Beweis** genügt es zu zeigen, dass  $\{\wedge, \vee, \neg\}$  darstellbar ist.

**Beweis.**

Anwendung der de Morgan-Regeln (Satz 3)

$$x \vee y = \overline{\overline{x} \wedge \overline{y}} \Rightarrow \{\vee\} \text{ mit } \{\wedge, \neg\} \text{ darstellbar}$$

$$x \wedge y = \overline{\overline{x} \vee \overline{y}} \Rightarrow \{\wedge\} \text{ mit } \{\vee, \neg\} \text{ darstellbar}$$



# Kleinste funktional vollständige Mengen

Wie viele Funktionen für funktionale Vollständigkeit mindestens?

## Satz 7

{NAND} ist funktional vollständig.

## Beweis.

Es genügt,  $\{\neg, \vee\}$  mit NAND darzustellen.

	$x$	$\neg x$	$\text{NAND}(x, x)$
$\neg x = \text{NAND}(x, x)$	0	1	1
	1	0	0

$x \vee y = \text{NAND}(\text{NAND}(x, x), \text{NAND}(y, y))$

$x$	$y$	$x \vee y$	$\neg x$	$\neg y$	$\text{NAND}(\text{NAND}(x, x), \text{NAND}(y, y))$
0	0	0	1	1	0
0	1	1	1	0	1
1	0	1	0	1	1
1	1	1	0	0	1

# Vorsicht, Notation!

Anmerkung  $\overline{xy} \neq \overline{x} \overline{y}$

$$\overline{xy} = \neg(xy)$$

$$\overline{x} \overline{y} = (\neg x) \wedge (\neg y)$$

$x$	$y$	$\overline{xy}$	$\overline{x} \overline{y}$
0	0	1	1
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	0

# Maxterme

Minterm-Darstellung betont Funktionswert 1.

## Definition

Die boolesche Funktion, für die nur der Index  $i$  nicht einschlägig ist, heißt **Maxterm zum Index  $i$** .

**Beobachtung** Definition Maxterm unterscheidet sich nur in „**nicht**“ von Definition Minterm

**Beobachtung**  $m_i$  Minterm zum Index  $i$ ,  $M_i$  Maxterm zum Index  $i$   
 $\Rightarrow M_i = \neg m_i$

**Beobachtung** Konjunktion aller Maxterme zu nicht einschlägigen Indizes einer booleschen Funktion  $f$  ist wieder  $f$

# Normalformen

## Fortsetzung von Definition 8

- Die Darstellung von  $f$  als Konjunktion all ihrer Maxterme zu nicht einschlägigen Indizes heißt **konjunktive Normalform (KNF)**.

### Beispiel

Index	x	y	z	$f_{\text{bsp}}$	$x \vee y \vee \bar{z}$	$x \vee \bar{y} \vee z$	$x \vee \bar{y} \vee \bar{z}$
0	0	0	0	1	1	1	1
1	0	0	1	0	0	1	1
2	0	1	0	0	1	0	1
3	0	1	1	0	1	1	0
4	1	0	0	1	1	1	1
5	1	0	1	1	1	1	1
6	1	1	0	1	1	1	1
7	1	1	1	1	1	1	1

# Darstellungen boolescher Funktionen

## Wozu stellt man boolesche Funktionen dar?

- ▶ Realisierung
- ▶ Verifikation
- ▶ Fehleranalyse
- ▶ Synthese
- ▶ ...

## Wo stellt man boolesche Funktionen dar?

- ▶ auf dem Papier
- ▶ im Computer

## Probleme

- ▶ Wertetabelle, Wertevektor **immer groß**
- ▶ Normalformen **oft groß**
- ▶ Normalformen unterstützen gewünschte Operationen **kaum**

**Wunsch**    andere Repräsentation

# Eine Datenstruktur für boolesche Funktionen

**Ziel**  $f: B^n \rightarrow B$  darstellen

## Wünsche





- ▶ zu einer Belegung  $x_1, x_2, \dots, x_n$  schnell den Funktionswert  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$  ausrechnen können
- ▶ Funktionen schnell auf Gleichheit testen können
- ▶ Funktionen schnell manipulieren (z. B. eine Variable konstant setzen) können
- ▶ schnell eine Null-Eingabe/eine Eins-Eingabe finden können
- ▶ Funktionen möglichst klein repräsentieren
- ▶ ...

Ordered Binary Decision Diagrams



# OBDDs

erster Schritt Festlegen einer Variablenordnung  $\pi$   
(z. B.  $\pi = (x_3, x_1, x_2, x_4)$ )

dann Baue  $\pi$ OBDD aus Knoten  oder   
und Kanten   nach folgenden Regeln:

- ▶ Knoten mit Variablen, 0 oder 1 markiert
- ▶ Kanten mit 0 oder 1 markiert
- ▶ Variablen-Knoten mit je einer ausgehenden 0- und 1-Kante
- ▶ Konstanten-Knoten ohne ausgehende Kante
- ▶ genau ein Knoten ohne eingehende Kante
- ▶ Kanten zwischen Variablenknoten beachten  $\pi$

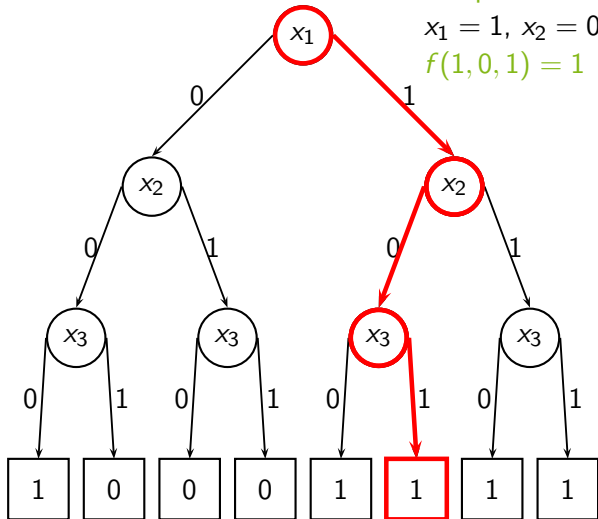
# $\pi$ OBDD – Ein Beispiel

Variablenordnung  $\pi = (x_1, x_2, x_3)$

Beispiel Auswertung  $f(1, 0, 1)$

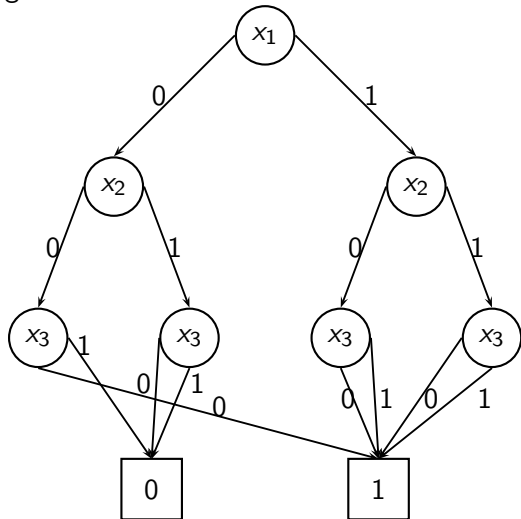
$x_1 = 1, x_2 = 0, x_3 = 1$

$f(1, 0, 1) = 1$



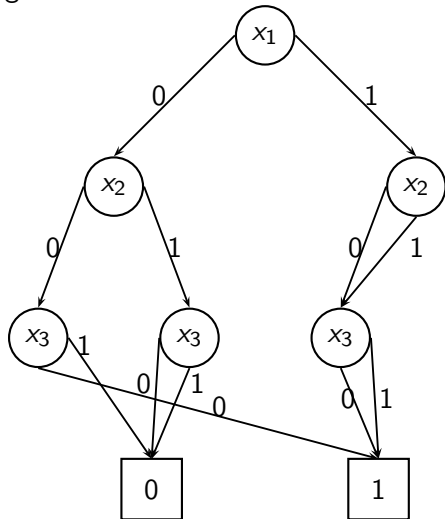
# $\pi$ OBDD-Größe

gleichartige Senken **verschmelzen**



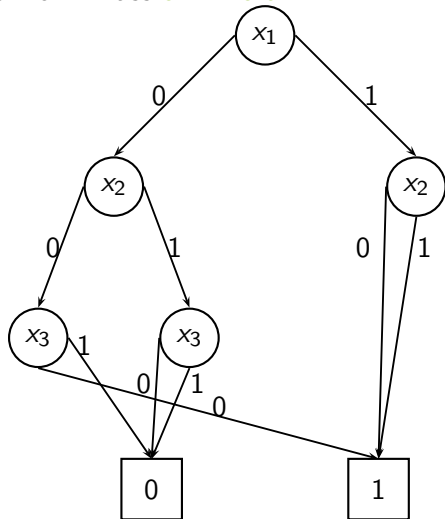
# $\pi$ OBDD-Größe

gleichartige Knoten verschmelzen



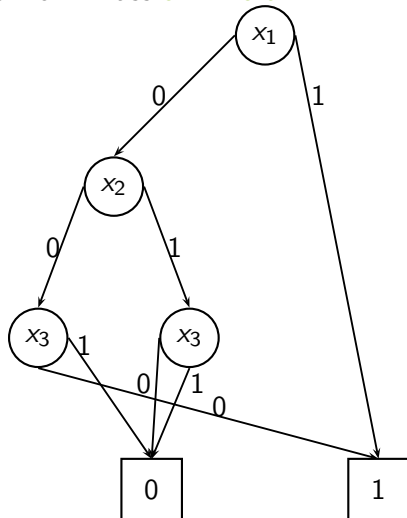
# $\pi$ OBDD-Größe

Knoten ohne Einfluss **eliminieren**



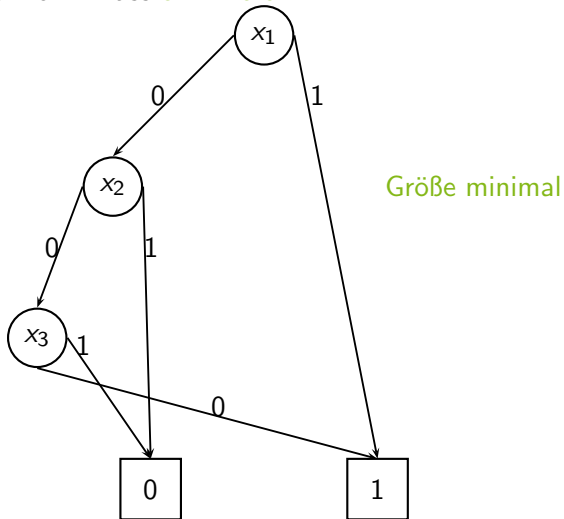
# $\pi$ OBDD-Größe

Knoten ohne Einfluss **eliminieren**

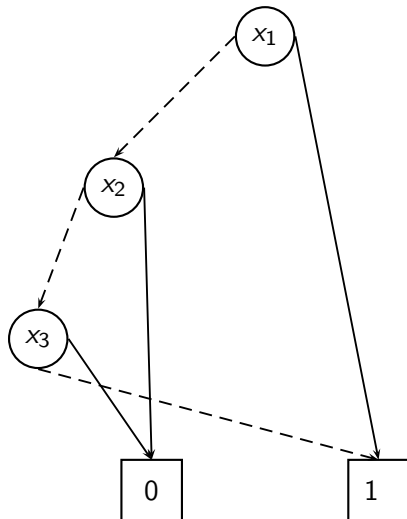


# $\pi$ OBDD-Größe

Knoten ohne Einfluss **eliminieren**



# Alternative Darstellung eines $\pi$ OBDDs





# OBDD-Reduzierung

## Satz 9

Die erschöpfende Anwendung der

- ▶ **Verschmelzungsregel** „Knoten mit gleicher Markierung und gleichen Nachfolgern können verschmolzen werden“ und
- ▶ **Eliminationsregel** „Ein Knoten mit gleichem Null- und Einsnachfolger kann entfernt werden“

in beliebiger Reihenfolge führt zum **reduzierten**  $\pi$ OBDD.

**reduziert** = minimale Größe und eindeutig